Ксения Куликова

Продуктовый дизайнер

Финтех · Платежи · B2B / B2C · Дизайн-системы
Тбилиси, Грузия · Удалённо · Опыт 4+ года
Портфолио · Telegram: @kuli_lu · kylikovaksenia@yandex.ru

Продуктовый дизайнер с опытом более 4 лет в B2B SaaS, финансовых сервисах и B2C. Превращаю разрозненные требования, роли и бизнес-правила в понятную архитектуру продукта и пользовательские сценарии. Работаю с кросс-функциональными командами вплоть до внедрения и создаю дизайн-системы с нуля.

Опыт работы

SWC · Продуктовый дизайнер → Старший продуктовый дизайнер

Март 2025 – июль 2026 · Удалённо · Финтех · Инвестиционные платформы · B2C

- Проектировала логику продукта, информационную архитектуру и интерфейсы: развивала существующий сервис и работала над новыми продуктами с нуля.
- Вместе с продактами, аналитиками и разработчиками уточняла требования, роли и бизнес-правила. Проектировала основные и исключительные сценарии с учётом технических ограничений.
- Инициировала и создала дизайн-систему с нуля, затем поддерживала и развивала её.
- Готовила прототипы, состояния интерфейса и спецификации для разработки. Сопровождала внедрение: передача в разработку, дизайн-ревью и итерации с продуктовой командой.

Creese · Продуктовый дизайнер

Март 2022 – февраль 2025 · Удалённо · B2B SaaS · Платежи · E-commerce · Telegram Mini Apps

- Превращала разрозненные и неполные требования в архитектуру продукта, выявляя противоречия и уточняя правила до разработки.
- Участвовала в проектировании B2B-платёжной платформы, включая кабинеты мерчантов и сценарии платежей, возвратов, обмена валют и массовых выплат.
- Работала со статусами транзакций, ролями пользователей, правами и ошибками. По тепловым картам, конверсии и карте пути клиента находила проблемы юзабилити и расставляла приоритеты.
- Создавала переиспользуемые UI-паттерны и компоненты, интерактивные прототипы, спецификации и состояния интерфейса. Сопровождала внедрение и дизайн-ревью.

Фриланс · UX/UI-дизайнер

Январь 2021 – март 2022 · Удалённо · Коммерческие сайты и интернет-магазины

- Самостоятельно определяла структуру сайта, иерархию контента и путь к заявке или покупке, начиная с бизнес-идеи и исходных материалов.
- Разрабатывала визуальные концепции, адаптивные интерфейсы и прототипы, готовила макеты к разработке и объясняла решения клиентам.

Образование

Российский университет дружбы народов (РУДН) · 2018–2023

Бакалавриат, менеджмент (38.03.02).

Профессиональное развитие: менторство по продуктовому дизайну с фокусом на продуктовое мышление, логику и обоснование решений. Помогло перейти из UX/UI в продуктовый дизайн и продолжать расти в этой роли.

Ключевые навыки

Продуктовый дизайн: информационная архитектура, пользовательские сценарии, карта пути клиента (CJM), роли и состояния, сложные процессы и пограничные случаи; вайрфреймы, интерактивные прототипы и адаптивный UX/UI.

Исследования и анализ: интервью с пользователями, анализ аналогов, анализ тепловых карт и конверсии; проверка сценариев и тестирование прототипов.

Системы и внедрение: дизайн-системы, UI-компоненты, спецификации, передача в разработку и дизайн-ревью; работа с продактами, аналитиками и разработчиками.

Инструменты: Figma (компоненты и варианты, переменные, Auto Layout, интерактивные прототипы), FigJam, Jira, Confluence, Hotjar, ChatGPT, Claude.

Языки: русский — родной, английский — B1. **Формат работы:** удалённо, полная занятость.